Regulamin edycji 2026

SIMUTHON 2026 | *Regulamin*

1. Nazwa wydarzenia: Simuthon (edycja 2026)
2. Strona internetowa wydarzenia: https://simuthon.com.
3. Organizator: Oprogramowanie Naukowo-Techniczne sp. z o.o. [dalej ONT] z siedzibą w Krakowie, adres: 31-302 Kraków, ul. Pod Fortem 19, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000929516,
4. Współorganizatorzy: The MathWorks Inc. [dalej MathWorks], Boeing Poland Sp. z o.o. [dalej Boeing]
5. Cel / Temat wydarzenia: Simuthon to konkurs dedykowany modelowaniu i symulacjom – skierowany do studentów oraz entuzjastów najnowszych technologii w tych dziedzinach. Konkurs związany jest z branżą lotniczą, w obszarze awioniki, gdzie modelowanie i symulacja odgrywają kluczową rolę w procesie projektowania nowoczesnych rozwiązań, pozwalając na znaczne oszczędności, unikanie wielu błędów na późniejszych etapach projektowania oraz optymalną współpracę zespołów odpowiedzialnych za poszczególne komponenty.
6. Definicje
   6.1. **Konkurs** -dotyczy Simuthonu, zdefiniowanego w punkcie 5.
   6.2. **Uczestnik** – osoba zakwalifikowana i biorąca udział w Konkursie z wykluczeniem pracowników Organizatora oraz osób biorących udział w przygotowaniu zadań konkursowych, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie,
   6.3. **Regulamin Konkursu** – niniejszy dokument określający zasady Konkursu,
   6.4. **Nagroda** – kwota pieniężna, która zostanie przyznana uczestnikom Konkursu w przypadku wygrania Konkursu, zgodnie z zasadami niniejszego Regulaminu;
   6.5. **Laureat** – zwycięzca Konkursu wyłoniony zgodnie z jego zasadami.
   6.6. **Lista Rezerwowa** – lista osób które zapisały się po przekroczeniu maksymalnej liczby uczestników,
   6.7. **Sponsor** – podmiot współpracujący z Organizatorem Konkursu, który wspiera realizację Konkursu, niebędący jednocześnie Organizatorem.
   6.8. **Sędzia** – pracownik ONT, Boeing lub MathWorks wyznaczony przez organizatora lub współorganizatora do oceniania zadań konkursowych
   6.9. **Oprogramowanie** – oprogramowanie firmy MathWorks, wymagane do realizacji zadań Konkursu.
7. Data wydarzenia: 12 grudnia 2026 r.
8. Miejsce wydarzenia: Simuthon odbędzie się w formie stacjonarnej w budynku B Wydziału Elektroniki i Informatyki Politechniki Gdańskiej (80-233 Gdańsk, Polska).
9. Zasady konkursu:
   1.1. Zespół może liczyć minimum trzech, a maksymalnie czterech Uczestników. W przypadku zmian osobowych w składzie zespołu, należy ponownie przesłać formularz zgłoszeniowy na konkurs oraz wysłać informację o zmianach osobowych na adres e-mail: contact@simuthon.com
   1.2. Uczestnicy zgłaszają się wyłącznie jako zespół poprzez formularz dostępny przez stronę: www.simuthon.com. Formularz powinna wypełnić wybrana osoba z zespołu, później zwana: „Kapitanem”.
   1.3. Kapitan ponosi odpowiedzialność za prawdziwość przekazywanych informacji dotyczących każdego z członków zespołu. Jednocześnie Kapitan oświadcza, iż posiada udzielone mu przez członków zespołu upoważnienie do przekazania Organizatorowi

danych osobowych Uczestnika celem ich przetwarzania na potrzeby udziału w Konkursie.

1.4. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane zgodnie z obowiązującym prawem i Polityką prywatności Organizatora dostępną pod adresem: https://ont.com.pl/polityka-prywatnosci

1.5. Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego zespołu.

1.6. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania się w sposób, który nie zagraża bezpieczeństwu innych osób, w szczególności do przestrzegania regulaminu obiektu, w którym odbędzie się konkurs oraz niniejszego regulaminu.

1.7. Zabronione jest wnoszenie i posiadanie przez Uczestników broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów łatwopalnych, substancji odurzających lub psychotropowych.

1.8. Każdy uczestnik otrzyma od Organizatora opaskę na rękę podczas procesu rejestracji w miejscu wydarzenia i jest zobowiązany nosić ją przez cały czas trwania wydarzenia, w widocznym dla Organizatora miejscu (lub okazywać ją na każde żądanie Organizatora). Brak opaski uprawnia Organizatora do usunięcia Uczestnika z terenu wydarzenia. Uczestnik nie może przekazać opaski innej osobie.

1.9. W wyjątkowych sytuacjach Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia czasu trwania wydarzenia.

1.10. Zwycięzcy Konkursu mogą zostać wyłonieni przez Organizatora, a nie tylko na podstawie systemu punktowego.

1.11. Ze względu na ograniczenia techniczne, maksymalna liczba uczestników Konkursu wynosi 70 osób. W razie przekroczenia tej liczby Organizator ma prawo odmówić udziału w Konkursie. i wpisać te dodatkowe osoby na Listę Rezerwową.

10. Rejestracja: Rejestracja na wydarzenie rozpocznie się w dniu: 28.09.2026 r. i zakończy się po osiągnięciu maksymalnej liczby uczestników, najpóźniej w dniu **4.12.2026 r**. Link do rejestracji znajduje się na stronie wydarzenia: https://simuthon.com
11. Po zakończeniu rejestracji każdy zakwalifikowany uczestnik ma obowiązek potwierdzić swoją obecność na wydarzeniu do 7.12.2026 r. wysyłając wiadomość na adres e-mail organizatora: contact@simuthon.com
12. Rejestracja na wydarzenie nie jest równoznaczna z zakwalifikowaniem się do konkursu Simuthon. Organizator potwierdza zakwalifikowanie wiadomością wysłaną na adres email każdego z Uczestników.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia czasu rejestracji na Konkurs
14. Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie drogą e-mailową informacji o bieżących i przyszłych edycjach wydarzenia lub o procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora. Zgoda, o której mowa w zdaniu poprzednim może być w każdej chwili wycofana.
15. Dane kontaktowe Organizatora: contact@simuthon.com
16. Dodatkowe informacje; nagrody dla zwycięskich zespołów:
    i. Nagroda dla zespołu za pierwsze miejsce – nagroda pieniężna w wysokości 5000 PLN
    ii. Nagroda dla zespołu za drugie miejsce – nagroda pieniężna w wysokości 3000 PLN
    iii. Nagroda dla zespołu za trzecie miejsce – nagroda pieniężna w wysokości 2000 PLN

13.1. Nagrody określone w punkcie 15 powyżej zostaną ufundowane przez Oprogramowanie Naukowo-Techniczne sp. z o.o., The MathWorks Inc. oraz Boeing Sp. z o.o.. dla zespołów wyłonionych przez jury, zgodnie z niniejszym Regulaminem.

13.2. Nagrody przyznawane są wyłącznie zespołom które zajęły kolejno trzy pierwsze miejsca, jednak Organizator, Współorganizatorzy i Sponsorzy zastrzegają sobie prawo do przyznania wyróżnień innym zespołom lub uczestnikom. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji tożsamości członków zespołów podczas konkursu.

13.3. Kwota nagrody zostanie wypłacona członkom zespołu w równych częściach na ich konta bankowe, a jej wysokość zależy od liczby członków zespołu i zajętego miejsca.

13.4. Zwycięzcy otrzymają nagrody pieniężne w ciągu trzydziestu dni od zakończenia konkursu, pod warunkiem dostarczenia danych osobowych niezbędnych do przesłania pieniędzy przelewem bankowym, takich jak:

i. imię, nazwisko
ii. numer rachunku bankowego
iii. adres zamieszkania